

RUNE QUEST II

Giocatore: _____
Avventuriero: _____
Razza: _____
Sesso: _____ **Età:** _____
Professione: _____ **Cultura:** _____
Regione di origine: _____
Famiglia: _____

Caratteristiche e Attributi

For _____ Punti Azione: ____
 Cos _____ Mod. Danni: ____
 Tag _____ Mod. Miglior.: ____
 Int _____ Movimento: ____
 Vol _____ Volontà ded.: ____
 Des _____ Punti magia: ____ / ____
 Car _____ Grado attacco: ____

Prove miglioramento: _____

Punti eroe: _____

Fatica

Liv.	Eff.	Mov.	Att.	P.A.
Riposato	-	-	-	-
Affaticato	-10%	-	-	-
Stanco	-20%	-1m	-	-
Spossato	-30%	-2m	-2	-
Esausto	-40%	½	4	-1
Debitato	-50%	½	-6	-2

Abilità Comuni

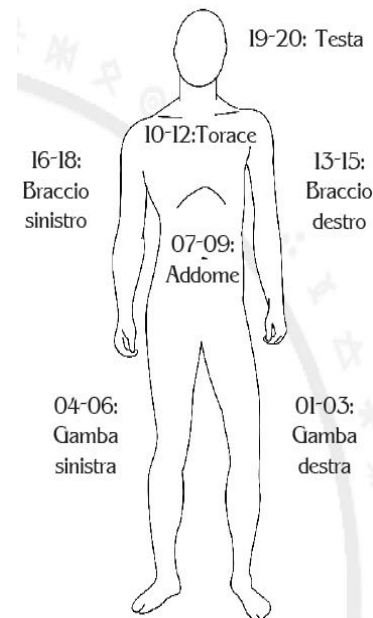
Abilità	Perc. Base	%
Atletica	For + des	_____
Cantare	Vol + car	_____
Cavalcare	Des + vol	_____
Conoscenza (Reg.)	Int x 2	_____
Cultura (Propria)	Int x 2	_____
Danzare	Des + car	_____
Furtività	Des + int	_____
Guidare	Des + vol	_____
Influenzare	Car x 2	_____
Intuizione	Int + vol	_____
Lottare	For + des	_____
Nuotare	For + cos	_____
Occultare	Des + car	_____
Percezione	Int + vol	_____
Pronto soccorso	Int + des	_____
Robustezza	Cos x 2	_____
Schivare	Des x 2	_____
Tempra	Vol x 2	_____
Valutare	Int + car	_____
Vigore	For + tag	_____

Armatura

	Tipo	Prot.	Ing.
Testa:	_____	_____	_____
Torace:	_____	_____	_____
Braccio S:	_____	_____	_____
Braccio D:	_____	_____	_____
Addome:	_____	_____	_____
Gamba S:	_____	_____	_____
Gamba D:	_____	_____	_____

Stili di combattimento

Stile	Perc. Base	%
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



Abilità avanzate e magiche

Abilità avanzata	Perc. Base	%
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Arma	Taglia	Portata	Danni	PA	PF	Manovre	Gittata	Caricare	Ing
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Portatore runico

Nome della runa _____
Potere runico: _____
Nome della runa _____
Potere runico: _____
Nome della runa _____
Potere runico: _____
Nome della runa _____
Potere runico: _____
Nome della runa _____
Potere runico: _____
Nome della runa _____
Potere runico: _____
Nome della runa _____
Potere runico: _____

Magia comune

Nome	Magnitudine
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Magia divina

Con. teologia _____ Patto (For+Vol _____
(Int x 2): _____ ded.): _____
Magnitudine (1/10 Patto): _____

Nome	Disp.	Nome	Disp.
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>

Stregoneria

Grimorio _____ Int x 2 _____
Grimorio _____ Int x 2 _____
Grimorio _____ Int x 2 _____
Grimorio _____ Int x 2 _____
Manipolazione: Int + Vol _____
Nome _____ Nome _____

Equipaggiamento

Oggetto	Ingombro
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Monete: _____
Contatti: _____
Alleati: _____
Nemici: _____
Rivali: _____

Note

